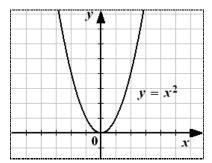
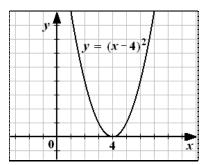
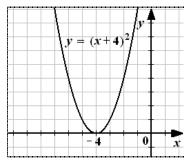
Виды преобразований графика функции y=f(x)

1. Преобразование вида y = f(x - a)

- Сдвиг вдоль оси абсцисс (0x) на a единиц.
- Если a>0, то сдвиг вправо, если a<0, то сдвиг влево.

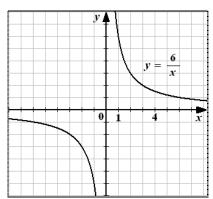


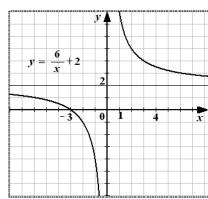


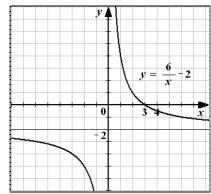


2. Преобразование вида y = f(x) + b

- Сдвиг вдоль оси ординат (0y) на b единиц.
- Если b > 0, то сдвиг вверх, если b < 0, то сдвиг вниз.

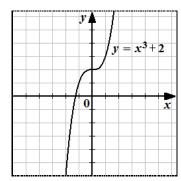


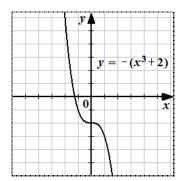




3. Преобразование вида y = -f(x)

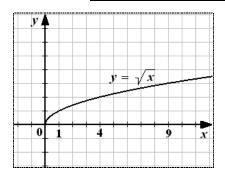
• Отображение (симметрия) относительно оси абсцисс (0x).

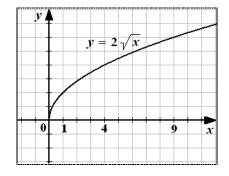


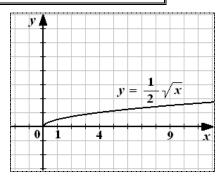


4. Преобразование вида y = kf(x)

- Сжатие или растяжение относительно оси ординат (0y) в k раз.
- Если |k| > 1, то график растягивается, если |k| < 1, то сжимается.

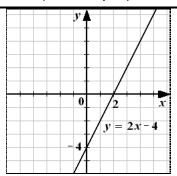


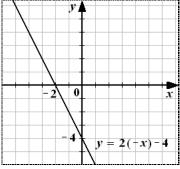




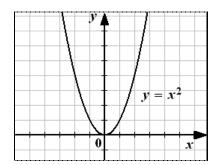
5. Преобразование вида y = f(-x)

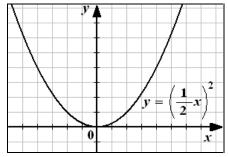
• Отображение (симметрия) относительно оси ординат (Оу).

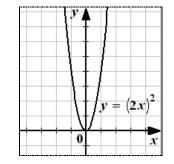




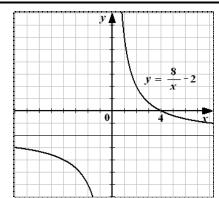
- 6. Преобразование вида y = f(mx)
- Сжатие или растяжение относительно оси абсцисс (0x) в m раз.
- Если |m| < 1, то график растягивается, если |m| > 1, то сжимается.

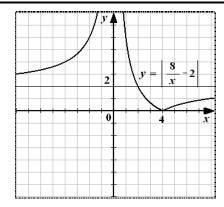






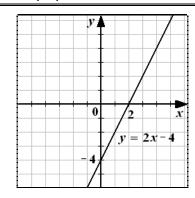
- 7. Преобразование вида y = |f(x)|
- Это отображение нижней части графика функции y = f(x) в верхнюю полуплоскость относительно оси абсцисс (0x) с сохранением верхней части графика.

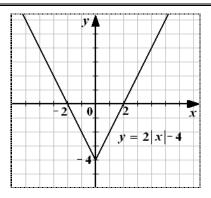




8. Преобразование вида y = f(|x|)

• Это отображение правой части графика функции y = f(x) в левую полуплоскость относительно оси ординат (0y) с сохранением правой части графика.





9. Преобразование вида |y|=f(x)

• Это отображение верхней части графика функции y = f(x) в нижнюю полуплоскость относительно оси абсцисс (Ox) с сохранением верхней части графика

